

УСЛОВИЯ ОКАЗАНИЯ УСЛУГ ПО АРЕНДЕ ИГРОВЫХ СЕРВЕРОВ

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

1.1. Услуга «Аренда игровых серверов» – услуга по размещению и обеспечению круглосуточной работы игрового сервера Заказчика на физическом сервере Исполнителя, постоянно подключенном к сети Интернет.

1.2. Исполнитель – лицо, предоставляющее Услугу на условиях настоящего документа.

1.3. Заказчик – лицо, заключившее договор с Исполнителем путем оформления и оплаты заказа на Сайте.

1.4. Панель управления – уникальный для каждого Заказчика раздел на Сайте Исполнителя, предоставляющий интерфейс для управления игровым сервером.

1.5. Срок услуги – оплаченный Заказчиком календарный период оказания Услуги.

2. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ

2.1. Исполнитель предоставляет Заказчику неисключительный доступ к предустановленному игровому серверу, размещенному в Docker-контейнере на арендованном физическом сервере, для его настройки и управления через Панель управления. Заказчик получает доступ исключительно к файлам конфигурации и настройки игрового сервера через предоставленные интерфейсы (Панель управления, FTP). Доступ к операционной системе, контейнеру или иному программному окружению не предоставляется.

2.2. Заказчик получает возможность разместить игровой сервер, который будет доступен для подключения других игроков круглосуточно, независимо от работы личного компьютера Заказчика.

3. ФУНКЦИОНАЛ ПАНЕЛИ УПРАВЛЕНИЯ

Панель управления включает, но не ограничивается, следующими страницами:

- Страница настройки и управления сервером;
- Страница с данными для подключения по FTP и MySQL;
- Страница с сетевыми данными сервера (IP-адрес, порт, RCON-порт, Query-порт);
- Консольное окно для ввода команд игрового сервера;
- Страница автозагрузки плагинов из репозитория;
- Страница управления списком друзей сервера;
- Страница игровых настроек сервера.

4. СОСТАВ УСЛУГИ

При заказе Услуги Заказчик получает:

- Размещение игрового сервера на арендованных физических серверах Исполнителя;
- Доступ к Панели управления;
- Доступ к файлам игрового сервера по протоколу FTP;
- Базу данных MySQL на срок заказа услуги;
- Статический IP-адрес и порт для подключения;
- Игровые порты RCON и Query, а также три дополнительных порта (если это требуется для плагинов онлайн-карты сервера, голосового чата и плагина для

портирования Minecraft: Java Edition в Bedrock Edition), которые выделяются Заказчиком в Панели управления.

5. ПОРЯДОК ОПЛАТЫ И СТОИМОСТЬ

5.1. Для оформления заказа Заказчику необходимо предварительно пополнить баланс личного кабинета на Сайте.

5.2. Стоимость Услуги зависит от выбранного объема ресурсов и срока аренды.

5.3. Минимальный срок заказа – **30 (тридцать) календарных дней**. Максимальный срок – **360 (триста шестьдесят) календарных дней**.

6. ПРОДЛЕНИЕ И ПРЕКРАЩЕНИЕ УСЛУГИ

6.1. Продлевать Услугу можно на срок от **30 (тридцати) календарных дней** до **360 (трехсот шестидесяти) календарных дней**.

6.2. При неоплате продления до окончания текущего срока услуги доступ к Панели управления, FTP и MySQL **прекращается**.

6.3. После окончания срока услуги предоставляется **льготный период продолжительностью 7 (семь) суток**, в течение которого Заказчик может продлить Услугу и восстановить доступ.

6.4. По истечении льготного периода в **7 (семь) суток** все файлы Заказчика, размещенные через FTP-доступ, подлежат **безвозвратному удалению**.